



AUTO

NOTIFICAÇÃO PARALISAÇÃO APREENSÃO

2281 / 20 24

IDENTIFICAÇÃO

Nome: MARIO DE LOURDES LOPEZES NOGUEIRA
Endereço: RUA SÃO PEDRO, 128 - CEP 09320-210
Cidade / UF: MAUÁ/SP Bairro: VILA GUDEANI
RG/CPF/CNPJ: 568.354.508-00

LOCAL DA INFRAÇÃO

Mesmo da Identificação

Endereço: RUA BARTOLOMEU DE GUSMÃO, 412 E RUA PLINSON VASCONCELOS PACHECO, 1277
Bairro: _____ Inscrição: 07.012-050
07.012-051

Nos termos das Leis de Posturas Municipais, fica o infrator cientificado a regularizar a situação no prazo legal. Findo o prazo sem a devida regularização, implicará em sanções previstas em lei.

LEI MUNICIPAL Nº 2.260 / 1989 – Dispõe Sobre Posturas Municipais

- Art. 3º Limpeza do passeio público;
- Art. 4º Desobstruir o escoamento das águas;
- Art. 5º Preservar a higiene pública;
 - II – Asseio das vias III – Obstrução ou danificação IV – Descarte irregular
- Art. 6º Desocupar a via pública nas obras; (sujeito a apreensão de bens e mercadorias).
- Art. 7º Desembaraçar o livre trânsito nas vias públicas;
- Art. 51º Limpeza do lote ou imóvel, sem utilizar fogo;

DECRETO MUNICIPAL Nº 7.614 / 2011 – Dispõe Sobre Muros e Passeios

- Art. 1º Fechar o terreno no alinhamento por muro; (alvenaria, gradil ou placas de concreto, altura mínima de 1,50m).
 - Construção Restauração ou reparos
- Art. 3º Pavimentar o passeio;
 - Construção Restauração ou reparos
- Lei / Decreto: _____ / _____ Art. _____ Trata: _____
- Lei / Decreto: _____ / _____ Art. _____ Trata: _____

PRAZO PARA ATENDIMENTO: IMEDIATO 15 dias 30 dias 90 dias

OBS: O PROPRIETÁRIO E/OU RESPONSÁVEL, DEVERÁ ATENDER A ESTA NOTIFICAÇÃO, EXECUTANDO A LIMPEZA DO LOTE, PAVIMENTO DESCRITO, MANTENDO OS SEMEIOS LIMPOS, SEM ATUAR FOGO, E OBEDECENDO A LEGISLAÇÃO AMBIENTAL VIGENTE. TERÁ UM PRAZO DE 15 DIAS PARA EXECUÇÃO, APÓS O RECEBIMENTO DESTA.

RECUSOU-SE A ASSINAR

NOTIFICADO TESTEMUNHA

Recebi em: _____ / _____ / _____

RG/CPF: _____

Via Ar
Notificado (Assinatura)

SEÇÃO DE FISCALIZAÇÃO

Mauá, 09, 08, 2024

Derodis (36937)
Auditor Fiscal (Assinatura e Identificação)